

## Sms-Kursideen 2026

### Kreatives & Kunst

- **Aquarellmalerei:** Grundlagen der Aquarelltechnik erlernen und eigene Bilder gestalten
- **Handlettering:** Schöne Schriften und Layouts gestalten lernen
- **Manga / Comic zeichnen:** Proportionen, Charakterdesign und eigene Kurzgeschichte zeichnen
- **Freies Zeichnen mit Techniken:** Verschiedene Zeichentechniken (Schraffur, Perspektive, Schattierung)
- **Origami-Workshop:** Von einfachen bis komplexen Faltfiguren, z. B. modulares Origami
- **Linoldruck / Stempeldruck:** Eigene Motive entwerfen, schnitzen und drucken
- **Schmuck aus Perlen & Draht:** Armbänder, Ketten und Anhänger selbst gestalten
- **Häkeln / Sticken für Anfänger:** Grundtechniken lernen und ein kleines Projekt umsetzen
- **Collagen & Mixed Media:** Verschiedene Materialien und Techniken kombinieren

### Musik & Darstellende Kunst

- **Trommeln / Percussion-Workshop:** Rhythmusgefühl entwickeln, gemeinsam grooven
- **Ukulele für Anfänger:** Grundakkorde und erste Songs an einem Tag lernen
- **Songwriting-Workshop:** Eigene Texte schreiben und vertonen
- **Chor / Sing it loud:** Lieblingssongs ein- und mehrstimmig einstudieren
- **Theater:** Grundlagen der darstellenden Kunst und Impro-Übungen
- **Beatboxing:** Grundtechniken des Beatboxens lernen

### Informatik & Technik

- **Programmieren mit Scratch:** Einstieg in die Programmierung, eigenes Spiel erstellen
- **JavaScript für Anfänger:** Grundlagen der Webprogrammierung
- **Python für Anfänger:** Erste Schritte in Python
- **Webseiten erstellen (HTML & CSS):** Eigene kleine Website bauen
- **Spieleentwicklung mit Godot / Unity:** Grundlagen einer Game Engine kennenlernen
- **Batchprogrammierung:** Grundlagen der Kommandozeile und kleine Skripte schreiben
- **3D-Modellierung:** Einführung in Blender, einfache 3D-Objekte gestalten
- **Bildbearbeitung & Fotografie:** Grundlagen der Fotografie und digitale Bildbearbeitung
- **Robotik / Mikrocontroller:** Einfache Projekte mit Arduino oder Raspberry Pi

### Naturwissenschaften

- **Chemie-Experimente:** Spannende Experimente durchführen und verstehen
- **Physik-Experimentekurs:** Alltagsphysik zum Anfassen und Staunen
- **Farben & Chemie:** Farbstoffe selbst herstellen und die Chemie dahinter verstehen
- **Forensik-Workshop:** Fingerabdrücke nehmen, Fasern analysieren, „Kriminalfälle“ lösen
- **Natur bestimmen:** Pflanzen und Insekten im Wald bestimmen und dokumentieren
- **Astronomie-Einführung:** Orientierung am Sternenhimmel, Planeten, Teleskop-Basics

### Kochen & Backen

- **Bonbons & Süßigkeiten selber machen:** Herstellung von Süßigkeiten
- **Gesund & lecker:** Einfache, gesunde Rezepte für den Alltag zubereiten

### Sport & Bewegung (*begrenzte Anzahl*)

- **Schach-Workshop:** Eröffnungen, Taktiken und Turnier
- **Badminton:** Technik, Regeln und Spielpraxis
- **Tischtennis:** Grundtechniken und kleines Turnier
- **Basketball:** Skills, Regeln und Spielformen
- **Selbstverteidigung / Kickboxen:** Grundtechniken zur Selbstverteidigung erlernen
- **Tanzkurs (Hip-Hop / Modern Dance):** Choreografie einstudieren
- **Parkour-Einführung:** Grundbewegungen sicher erlernen (in der Sporthalle)
- **Flagfootball:** Einführung in die Regeln und Spielpraxis

### Wissen & Gesellschaft

- **Debattieren:** Strukturiertes Debattieren lernen und aktuelle Themen diskutieren
- **Antike Mythologie:** Sagen der Griechen, Römer, Ägypter und Nordeuropäer entdecken
- **Kreatives Schreiben:** Kurzgeschichten, Gedichte oder Slam Poetry verfassen
- **Erste-Hilfe-Kurs:** Lebensrettende Grundlagen praxisnah lernen
- **Planspiel Politik / Wirtschaft:** Ein politisches oder wirtschaftliches Szenario simulieren
- **Psychologie im Alltag:** Optische Täuschungen, kognitive Verzerrungen, Körpersprache verstehen
- **Rubik's Cube lösen:** Schritt für Schritt den Zauberwürfel meistern mit Algorithmen
- **Brettspiel-Design:** Ein eigenes Brettspiel/Kartenspiel entwerfen, basteln und testen
- **Podcast / Radio-Workshop:** Konzept entwickeln, aufnehmen und schneiden
- **Zaubern / Kartentricks:** Tricks lernen und vorführen

### Hinweise für die Kursleitungen:

- Jeder Kurs sollte einen klaren **Lerneffekt** haben, beschreibt in eurer Kursbeschreibung, was die Teilnehmenden am Ende können/wissen.
- Plant den Tag mit **Abwechslung** (Theorie + Praxis, verschiedene Aktivitäten).
- Überlegt euch, welches **Material** ihr benötigt und ob Kosten anfallen.
- Reines Filme schauen, Grillen oder „Chillen“ ist **nicht** als Kurs zugelassen.